

Patrice GADEGBE

Email : gadegbea@gmail.com

LinkedIn : [/patrice-gadegbe](#) · GitHub : [/gadegbe](#)

Disponible immédiatement et ouvert à la mobilité géographique.

Développeur mobile depuis six ans, je travaille aussi bien sur Flutter qu'en natif iOS et Android, ce qui me permet de reprendre une base de code existante et d'y intégrer du natif au besoin.

J'apporte à une équipe une attention constante au code, que je structure à mesure qu'il grossit, comme sur une plateforme de mobilité en marque blanche servant plus de 70 réseaux de transport, et que je ne livre que testé, ce qui a contribué à maintenir 99,98 % de sessions sans crash sur une application financière soumise aux réglementations européenne et émirienne des crypto-actifs. Je sais aussi porter un choix technique au-delà de ma propre contribution, comme lorsque j'ai proposé une migration de la navigation, l'ai fait valider par une dizaine de développeurs et en ai suivi la mise en œuvre par des revues de code.

Je cherche aujourd'hui une équipe où mettre ces habitudes au service d'un produit, dans la durée.



Développeur Mobile Flutter, Android/iOS

Compétences

Mobile

- **Flutter & Dart** - BLoC, Clean Architecture, découpage par fonctionnalité ; GoRouter, deep links ; Dio, Retrofit, WebSockets ; Method Channels ; Design Systems ; monorepo Melos
- **Android natif** - Kotlin, MVVM, tests UI Espresso, REST
- **iOS natif** - Swift, SwiftUI, UIKit, pattern Coordinator, widgets iOS, tests UI XCTest
- **Plateforme** - Firebase (Analytics, Crashlytics, Cloud Messaging, Auth, Remote Config), Mixpanel ; App Store, Play Store ; SDK Thales et Onfido ; achats intégrés

Qualité & livraison

- **Tests** - Unitaires, widgets, bloc_test, mocktail, Patrol ; Espresso, XCTest ; Vitest, Playwright ; Testcontainers ; SonarQube
- **CI/CD & infra** - GitLab CI, Bitbucket Pipelines, Fastlane ; Docker, Docker Compose, AWS

IA appliquée au développement

- **Assistants & agents** - Claude Code, Gemini CLI, Copilot CLI ; serveurs MCP (Atlassian, SonarQube, Playwright) ; conception de 5 plugins et 19 skills Claude Code (architecte, ingénieur, QA, devops et orchestrateur par stack) ; relecture systématique du code généré

Web & backend

- **Web** - React, TypeScript, Vite, Tailwind CSS, shadcn/ui, TanStack Query et Router ; Vue.js, Parse Platform
- **Backend** - Django (Python, DRF, Channels) ; Spring Boot (Java, Data JPA, Security, Flyway, Modulith, OpenAPI) ; Symfony (PHP) ; Node.js ; REST, WebSockets, OAuth2, JWT
- **Données** - PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis, SQLite

Méthodes & outils

- **Agile** - Scrum, SAFe, revues de code, Jira
- **Conception** - UML, Merise, Figma, Sketch
- **IoT & embarqué** - Raspberry Pi, Arduino, ESP32, LoRa, CUDA, C/C++ ; localisation indoor RSSI Wi-Fi ; lecture NFC

Compétences produit & métier

- **Contribution au produit** - Passage d'une offre B2C à une offre B2B, ouverture de la zone MENA chez Vancelian, prototypage rapide.
- **Sécurité, conformité & environnements à fort enjeu** - Services financiers, Jeux Olympiques de Paris 2024, mobilité en marque blanche ; vérification d'identité (Thales, Onfido), authentification forte, MiCA, VARA.
- **Déploiement mobile** - App Store et Play Store ; Remote Config pour modifier un comportement sans nouvelle soumission.
- **Interfaces** - Design Systems, temps de réponse ressenti, simplification des parcours financiers (crypto, staking, cartes).
- **Mesure d'usage** - Plans de suivi Firebase et Mixpanel pour appuyer les décisions d'évolution.
- **Encadrement & communication technique** - Référent technique de l'équipe mobile sur la navigation (GoRouter, deep-linking) ; revues de code et accompagnement des développeurs sur ce périmètre ; relais entre exigences métier et contraintes techniques.

Expériences professionnelles

Automata AI - Développeur Mobile Flutter et React

Octobre 2023 - Mai 2026

Sophia Antipolis, France - Développement et maintenance de [Vancelian.com](https://vancelian.com), application Android/iOS de services financiers crypto, en équipe Agile Scrum (poste en interne)

Note 4.6/5 sur l'App Store · 100 000 utilisateurs · 30 000 utilisateurs actifs · 99,98 % de sessions sans crash

- **Référent technique navigation** : Proposition, validation en équipe et pilotage de la migration vers GoRouter (navigation déclarative, deep-linking) au sein d'une équipe mobile d'une dizaine de développeurs ; revues de code et accompagnement des développeurs sur ce périmètre.
- **Déploiement international** : Ouverture de la zone MENA et mise en conformité réglementaire (MiCA, VARA).
- **Intégration native** : Method Channels personnalisés pour exposer les API Android/iOS bas niveau dans Flutter.
- **Plateforme web B2B** : Extension du système d'information de l'entreprise avec une application web en React, TypeScript, Vite et shadcn/ui.
- **Qualité & livraison** : Pipelines CI/CD, tests unitaires, de widgets et de logique BLoC, mocks HTTP ; Remote Config pour corriger un comportement en production sans nouvelle soumission.

Environnement technique : Flutter, Dart, Kotlin, Swift, GoRouter, BLoC, React, TypeScript, Vite, shadcn/ui, Node.js, MongoDB, SQLite, Firebase, Retrofit, Figma, Git, Bitbucket, Jira, Scrum

Instant System - Développeur Mobile iOS (via Fenyx Group)

Décembre 2022 - Octobre 2023

Sophia Antipolis, France - Solutions de mobilité à la demande (Cherbourg, Annemasse, Jeux Olympiques de Paris 2024)

- **Mobilité publique** : Livraison de solutions de mobilité pour les Jeux Olympiques de Paris 2024 et pour les réseaux urbains, sur les fonctions de transport à la demande.
- **Architecture iOS** : Séparation de la logique de navigation par le pattern Coordinator, afin de rendre le code plus modulaire à mesure qu'il grossissait.
- **Interfaces & Design System** : Cohabitation de UIKit et de SwiftUI dans une même base de code ; Design System unifié à partir des prototypes Sketch.
- **Maintenance** : Correction d'anomalies et veille technique dans un cadre Agile SAFe et Scrum.

Environnement technique : Swift, UIKit, SwiftUI, Coordinator pattern, Sketch, Git, Bitbucket, Jira, Scrum, SAFe

Automata AI / Akt.io - Développeur Mobile Flutter (via Fenyx Group)

Janvier 2022 - Décembre 2022

2022

Sophia Antipolis, France - Application Android/iOS de services financiers crypto, en équipe Agile Scrum

- **Architecture & qualité** : Migration vers Clean Architecture et gestion d'état BLoC, avec couverture de tests élevée sur les logiques métier.
- **Fonctions financières & sécurité** : Staking, coffres et gestion de cartes ; intégration du SDK Thales pour la vérification d'identité et la double authentification.
- **Interfaces** : Construction d'un Design System extensible, graphiques de cours en temps réel et traitement des états de chargement.
- **Mesure d'usage** : Firebase Analytics et Remote Config pour appuyer les décisions d'évolution ; gestion des API de bout en bout avec Retrofit et Hive.

Environnement technique : Flutter, Dart, BLoC, Clean Architecture, SDK Thales, Firebase, Hive, Retrofit, Git, Bitbucket, Jira, Scrum

Orange - Développeur Mobile Kotlin/Swift (Stage de fin de Master) Avril 2021 - Août 2021
Arcueil, France - Contrôle automatisé des données de mesure d'usage émises par les applications Orange Pro (Android et iOS), en équipe Agile SAFe et Scrum.

- **Contrôle automatisé & intégrité des données** : Conception et exécution de tests d'interface avec Espresso (Android) et XCUITest (iOS) pour vérifier l'exactitude des données envoyées aux outils marketing et décisionnels ; détection des régressions sur ces flux avant la mise en production.
- **Implémentation native & interception** : Développement d'une surcouche de gestion de la mesure d'usage en Kotlin et Swift, avec interception des données via Mockito pour vérifier le contenu des messages sans dépendre des serveurs de production.
- **Modernisation de l'interface iOS** : Contribution à l'évolution progressive de l'interface par des composants SwiftUI, dans une base de code existante en UIKit.
- **Cadre Agile** : Participation aux réunions SAFe (PI Planning, System Demo) et aux rituels Scrum de l'équipe ; collaboration avec les équipes QA, produit et données pour aligner les spécifications de mesure sur les besoins métier.

Environnement technique : Kotlin, Swift, Espresso, XCUITest, XCTest, Mockito, SwiftUI, UIKit, UML, Git, GitLab, Jira, SAFe, Scrum

Big App Technology - Développeur d'applications Novembre 2018 - Août 2019
Lomé, Togo - Développement d'applications web et mobiles de gestion orientées métier pour PME locales et acteurs publics.

- **Développement full-stack** : Création d'applications multiplateformes avec Flutter en front et Django ou Symfony en back ; mise en œuvre de l'architecture MVC/MVT et des API REST consommées côté mobile.
- **Modélisation & bases de données** : Conception (UML, Merise) et maintenance de bases relationnelles MySQL ; écriture de requêtes optimisées et de procédures stockées pour les modules de reporting.
- **Systèmes & infrastructure** : Configuration de serveurs Debian/Apache, déploiement d'architectures réseau locales (LAN, Wi-Fi, TCP/IP) et mise en place de sauvegardes automatisées pour les environnements de production client.
- **Cycle de vie projet** : Recueil de besoins, rédaction de spécifications fonctionnelles, livraison itérative en cycle en V, formation des utilisateurs et support post-déploiement.

Projets représentatifs : système de gestion scolaire (cycle de vie complet : inscriptions, notes, bulletins) · prototype d'outils de financement agricole · applications internes de suivi commercial.

Environnement technique : Symfony, Django, Flutter, Dart, PHP, Python, UML, Merise, Apache, MySQL, Debian, Git, Cycle en V

Direction des Bourses et Stages du Togo - Développeur d'applications Août 2017 - Février 2018
Lomé, Togo - Conception et déploiement d'un système automatisé de traitement des demandes de bourses et aides pour les étudiants togolais, au sein de l'administration publique.

- **Automatisation du traitement métier** : Passage de processus papier à un circuit numérique complet (dépôt en ligne, validation à plusieurs niveaux, génération automatique des décisions).

- **API & intégration de données** : Développement d'API REST de synchronisation inter-plateformes pour échanger les dossiers étudiants entre la DBS, les universités et les services de paiement.
- **Administration des serveurs** : Mise en place et maintenance d'une architecture Apache2 et Nginx en reverse proxy sur CentOS avec MariaDB ; gestion des certificats SSL et des sauvegardes.
- **Modélisation & cadre projet** : Modélisation UML/Merise de la base de données, organisation du travail en sprints Scrum avec l'équipe technique interne.

Environnement technique : Symfony, PHP, JavaScript, Nginx, Apache2, MariaDB, MySQL, CentOS, UML, Merise, Git, Scrum

Projets personnels

myFENYX - Développeur Fullstack & Ops (side project, hors temps de travail) Janvier 2023 - Présent
Sophia Antipolis, France - Conception, développement et maintenance du portail RH gamifié pour les consultants IT de Fenyx Group (projet à mon initiative)

- **Architecture & navigation** : Découpage par fonctionnalité avec GoRouter, gestion d'état BLoC et Cubit, couche réseau Retrofit et Dio avec intercepteurs d'authentification.
- **Back-end & infrastructure** : API REST Django (DRF) et PostgreSQL, Celery et Redis pour les tâches asynchrones et les notifications ; déploiement conteneurisé sur AWS via Docker ; WebSockets (Django Channels) pour la diffusion en temps réel.
- **Authentification** : Deux modes, OAuth Azure AD (Microsoft Graph API) ou code à usage unique par email.
- **Règles métier** : Moteur de récompenses en monnaie interne (cooptation, jours de prestation, événements) ; classements en temps réel ; catalogue de contreparties.
- **Qualité & CI/CD** : Fastlane pour les compilations et les soumissions automatisées ; tests unitaires, de widgets et de logique BLoC avec bloc_test et mocktail.

Environnement technique : Flutter, Dart, GoRouter, BLoC, Retrofit, Dio, Django, DRF, PostgreSQL, Celery, Redis, Firebase, Docker, AWS, Fastlane, Git, Scrum

Sanu OS - Conception & développement fullstack (projet personnel, avec un second développeur) Mai 2026 - Présent

ERP et point de vente multi-tenant pour la distribution de boissons en Afrique de l'Ouest (Togo, zone UEMOA) : manuel d'utilisation, API, backoffice, console d'administration et applications mobiles.

- **Conception & pilotage** : Spécification par profil et par module (point de vente, inventaire, achats, trésorerie, comptabilité, paie), décisions d'architecture consignées en ADR ; développement assisté par agents IA (Claude Code) sous relecture et gate de vérification systématiques.
- **API** : Spring Boot sur Java 21, PostgreSQL, Flyway, Spring Modulith et ArchUnit pour les frontières de modules, OAuth2, OpenAPI ; tests d'intégration sur PostgreSQL conteneurisé.
- **Fronts** : Backoffice et console en React, TypeScript, Vite, TanStack Query et Router, Vitest, MSW, Playwright ; applications caisse, livreur et client en Flutter (workspace Melos, BLoC, GoRouter).
- **Livraison** : Sept pipelines GitLab CI, Docker Compose par environnement (développement, staging, production), portail d'accès aux services avec état de disponibilité.

Environnement technique : Java 21, Spring Boot, Spring Modulith, Flyway, PostgreSQL, OAuth2, React, TypeScript, Vite, TanStack, Flutter, Melos, BLoC, GoRouter, Docker, GitLab CI, Claude Code

Enchéria - Développement fullstack (projet personnel)

Mai 2026 - Présent

Application mobile de veille des ventes immobilières aux enchères en France : alertes par zone, historique des adjudications, données DVF, simulation, abonnements.

- **Mobile** : Flutter avec BLoC, GoRouter, get_it, Retrofit, flavors ; Firebase Auth, Analytics, Crashlytics et Cloud Messaging ; achats intégrés (in_app_purchase), géolocalisation ; tests d'intégration Patrol.
- **API** : Spring Boot 3, Spring Security et JWT avec jetons de rafraîchissement, code à usage unique, Data JPA, Flyway, Redis, PostgreSQL, OpenAPI ; webhooks Stripe, Apple et Google ; tests d'intégration Testcontainers.

- **Backoffice** : React 18, TypeScript, Vite, Tailwind CSS, TanStack Query et Table, Recharts.

Environnement technique : Flutter, BLoC, GoRouter, Firebase, Patrol, Java, Spring Boot 3, Spring Security, JWT, Flyway, Redis, PostgreSQL, Testcontainers, Stripe, React, TypeScript, Tailwind CSS, TanStack

Rentapp, Locind, Tontini, Miadenou, Socccercup - Développement mobile & backend (projets personnels) 2022 - 2026

Cinq applications Flutter (paiement de loyers, gestion d'adresses, tontine d'épargne collective, vente immobilière, compétition de football) adossées à des API Django ou Spring Boot.

- **Mobile** : Flavors development, staging et production ; BLoC, GoRouter, Retrofit, json_serializable, intl, get_it et injectable ; Firebase Cloud Messaging, Google Maps, géolocalisation, stockage sécurisé, deep links (app_links) ; lint very_good_analysis ; Fastlane iOS et Android.
- **Backend & déploiement** : API Django REST ou Spring Boot, PostgreSQL, Docker Compose par environnement, pipelines GitLab CI et Bitbucket.

Environnement technique : Flutter, BLoC, GoRouter, Retrofit, Firebase, Google Maps, Fastlane, Django, DRF, Spring Boot, PostgreSQL, Docker, GitLab CI, Bitbucket Pipelines

Formations

Master - Internet of Things & Embedded Computing Systems <i>Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (UTBM) - Belfort, France</i>	Septembre 2019 - Août 2021
---	----------------------------

Licence Professionnelle - Génie Logiciel <i>Université de Lomé - Lomé, Togo</i>	Septembre 2014 - Avril 2018
---	-----------------------------

Informations complémentaires

Langues : Français (langue maternelle) · Anglais professionnel avancé - Certification C1 Linguaskill Business